

ПОЛОЖЕНИЕ **районной военно – спортивной игры «Победа»**

Военно-спортивная игра Прокопьевского муниципального района «ПОБЕДА» (далее - Игра) проводится в рамках реализации мероприятий «Патриотическое воспитание граждан, допризывная подготовка молодежи, развитие физической культуры и детско-юношеского спорта в Прокопьевском муниципальном районе» государственной программы Кемеровской области «Развитие системы образования Кузбасса» на 2014-2025 годы.

I. Цели и задачи:

1.1. Игра проводится в целях повышения качества содержания работы по патриотическому воспитанию подрастающего поколения, подготовки обучающихся по основам военной службы, популяризации среди детей и молодежи военно-спортивных игр, поддержки ВВПОД «ЮНАРМИЯ» в Прокопьевском муниципальном районе.

1.2. Основные задачи:

1. Приобщать детей к героической истории Российского государства и подвигу народа в годы Великой Отечественной войны 1941-1945 годов;
2. Воспитывать патриотизм, гражданскую ответственность у подрастающего поколения;
3. Формировать у обучающихся интерес к военной профессии;
4. Пропагандировать и популяризировать среди детей и молодежи основы здорового образа жизни;
5. Развивать инициативу и самостоятельность подростков на основе игровой деятельности;
6. Осуществлять закрепление на практике знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
7. Выявлять наиболее подготовленные команды Прокопьевского муниципального района по военно-спортивным играм.

II. Порядок и место проведения:

Игра проводится: ежегодно в сентябре на территории МАУ ДОЛЖД «Юность».

III. Участники:

3.1. В Игре могут принимать участие команды общеобразовательных учреждений Прокопьевского муниципального района

3.2. Для участия в Игре допускаются юноши и девушки с 11 до 13 лет (включительно), имеющие медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях.

Состав команд образовательных учреждений: 6 человек, из них 4 мальчика и 2 девочки. Команды сопровождают 2 взрослых: руководитель команды и тренер команды.

3.3. Предварительная заявка на участие (Приложение 2) в Игре представляется в штаб местного отделения Прокопьевского муниципального района ВВПОД «ЮНАРМИЯ» не позднее, чем **за 14 дней** до начала Игры по e-mail: korosv78@mail.ru (телефон для справок: 8-913-316-8080 – Коростелева Светлана Викторовна).

Список группы детей по форме (Приложение 5) представляется не позднее, чем **за 7 дней** до начала Игры в электронном виде на адрес e-mail: korosv78@mail.ru.

Именная заявка по форме (Приложение 3), заверенная руководителем образовательного учреждения, представляется в мандатную комиссию по прибытию команды на Игру.

IV. Организация и проведения игры:

4.1. Проведение Игры организует и проводит Управление образования Прокопьевского муниципального района и штаб местного отделения Прокопьевского муниципального района ВВПОД «ЮНАРМИЯ».

4.2. Организатор Игры:

- определяет сроки и место проведения Игры;
- обеспечивает подготовку и проведение Игры;
- информирует муниципальные органы управления образованием о дате, месте и условиях проведения Игры;
- обеспечивает содержательное соответствие всех конкурсов и соревнований данному Положению и утвержденным нормативам;
- для обеспечения безопасности участников Игры привлекает специальные службы (органы правопорядка, медицинские работники);
- формирует состав мандатной комиссии с соответствующими полномочиями, обеспечивает технические условия ее проведения;
- привлекает организации и специалистов, необходимых для реализации Игры;
- принимает заявки на участие в Игре и обеспечивает проведение их экспертизы;
- обеспечивает освещение хода Игры в средствах массовой информации;
- определяет порядок награждения участников и победителей Игры;
- организует проведение торжественных церемоний открытия и закрытия Игры;
- готовит аналитический отчет об итогах проведения Игры.

4.3. Организатор сохраняет за собой право:

- корректировать программу Игры;

- включать в программу Игры дополнительные мероприятия, не носящие соревновательного характера;
- отстранить за нарушение настоящего положения команду от участия в Игре.

4.4. Руководящий состав Игры.

Начальник Игры:

1. Осуществляет контроль за выполнением положения об Игре;
2. Взаимодействует с социальными партнерами по вопросам организации и проведения Игры;
3. Обеспечивает информационное и аналитическое сопровождение Игры;
4. Собирает по предложению главного судьи конфликтную комиссию, принимает личное участие в разрешении споров.

Главный судья:

1. Осуществляет общее руководство судейской бригадой;
2. Назначает судей на все конкурсы программы Игры;
3. Проводит сбор судейской бригады, анализ ее работы;
4. Утверждает протоколы итогов Игры;
5. Рассматривает претензии в установленном порядке;
6. Вносит предложения начальнику Игры по проведению конфликтной комиссии, рассмотрению спорных вопросов;

Главный секретарь:

1. Осуществляет общее руководство секретариатом;
2. Своевременно информирует главного судью о претензиях, поступивших в секретариат от участников Игры;
3. Формирует архив претензий и ответов главного судьи, судейской коллегии;
4. Обеспечивает своевременную подготовку наградных материалов для участников Игры;

Комендант игры:

1. Организует материально-техническую подготовку к Игре.
2. Обеспечивает сохранность оборудования и инвентаря.
3. Осуществляет контроль за соблюдением внутреннего распорядка и дисциплиной участников Игры.

V. Правила игры:

5.1. Руководитель команды несет ответственность:

- за формирование отделения;
- за подготовку заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за достоверность предоставленной информации;
- за обеспечение отделения необходимым снаряжением;
- за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми юнармейцами отделения.

Руководитель команды имеет право получать справки в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры,

а также подавать протесты в соответствии с правилами.

При желании наблюдать за прохождением этапа другими командами – участниками Игры представитель команды должен сообщить о своем намерении судье на этапе, озвучив при этом цель своего присутствия на этапе.

Участники игры обязаны:

-соблюдать данное Положение и требования оргкомитета и судейской коллегии;

-соблюдать требования мер безопасности во время участия в спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;

-соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отделения, так и с другими участниками Игры, членами Оргкомитета и судейской коллегии;

-соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования и нормы поведения;

-проходить медицинское обследование и своевременно обращаться в медпункт Игры с целью обеспечения безопасности прохождения этапов соревнований для здоровья.

5.2. Протесты.

1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря Игры на имя главного судьи с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение одного часа с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

2. Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним главного судью Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

3. Все протесты рассматриваются на заседании Штаба местного отделения ВВПОД «Юнармия». Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, Штаб имеет право не рассматривать.

4. Окончательное решение по протесту, поданному на действие судейской коллегии, принимает главный судья Игры.

VI. Финансовые условия проведения игры:

Расходы по командированию команд для участия в Игре (проезд до места проведения Игры и обратно) несут командирующие организации.

Расходы на питание, награждение, прочие расходы во время Игры осуществляются за счет средств Управления образования Прокопьевского муниципального района.

VII. Программы игры:

Игра проходит в ТРИ этапа:

1.Конкурс «Боевых листков»;

2. Тактическая игра на местности «Развед - школа»

3. «Марш-бросок» с преодоление военизированной полосы препятствий «Зарница»

Условия проведения конкурсов и соревнований, включенных в Игру, даны в Приложении 1.

Примечание: Условия проведения Игры могут быть частично изменены судьейской коллегией по результатам совещания с представителями команд и с учётом местных условий проведения соревнований.

VIII. Подведение итогов и награждение:

Победители и призеры Игры определяются:

Командный зачет. Победитель и призеры в игре определяются по наибольшему количеству баллов, набравших командой в отдельных видах, входящих в этапы Игры. По итогам Игры при равной сумме баллов преимущество отдается команде, имеющей наименьший временной результат в отдельных видах.

Команда-победитель Игры награждается переходящим кубком, грамотой Управления образования администрации Прокопьевского муниципального района. Призеры Игры грамотами Управления образования администрации Прокопьевского муниципального района.

Личный зачет. Победитель и призеры определяются по результатам в отдельных конкурсах, имеющих личное первенство.

Победитель и призеры в личном зачете награждаются грамотами Управления образования администрации Прокопьевского муниципального района.

IX. Экипировка команд и документация:

9.1. По прибытии к месту проведения Игры команда проходит мандатную комиссию. Руководит работой мандатной комиссии главный секретарь Игры. В мандатную комиссию представляются следующие документы:

1. Заявка установленного образца (Приложение 3) с медицинским допуском, заверенная печатью и подписью руководителя образовательного учреждения (Копия не допустима);

2. Список группы детей по форме (Приложение 5), заверенный печатью и подписью руководителя образовательного учреждения;

3. Приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье детей, заверенный печатью и подписью руководителя образовательного учреждения (Копия не допустима);

4. Справку о проведении инструктажа по технике безопасности (Приложение 4);

9.2. Экипировка команды должна иметь отличительные особенности (форма, головной убор, аксессуары и т.п.).

Условие проведения конкурсов и соревнований:

Игра проходит в ТРИ этапа:

1. Конкурс «Боевых листков» - домашнее задание (команды сдают при регистрации в мандатную комиссию). Боевой листок на формате А3, в содержании которого отражаются: название команды, школа, символика команды, жизнь и быт команды, общие впечатления, успехи и неудачи команды в соревнованиях и конкурсах и др. Тематика и форма изложения (стихи, статьи, заметки) могут быть разнообразными.

Результат работы оценивается комплексно с учетом следующих критериев:

1. Соответствие боевого листка целям и задачам конкурса; наличие названия издания, название команды, школа;

2. Разнообразие стилей и жанров изложения (стихи, проза, эпиграммы, репортаж, диалог, комментарий); выразительность языка изложения;

3. Разнообразие видов художественного оформления (символика, графика, плакатная живопись и т.п.); качество художественного оформления;

4. Смысловая целостность и редакционная законченность произведения.

Победителем становится команда, набравшее наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

2.Тактическая игра на местности «Развед - школа» (одномоментно в игре принимают участие все участники игры, участвует вся команда, на этапе работают две команды, у каждого своего задания):

Этапы тактической игры:

1. Строевая подготовка: Участвует команда в полном составе.

Строевые приемы в составе команды на месте. (Построение в 2 шеренги; доклад командира команды судье о готовности к смотру; ответ на приветствие; ответ на поздравление; выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись»; построение в одну шеренгу; расчет на «первый» - «второй»; перестроение из одной шеренги в две и обратно; повороты на месте; размыкание и смыкание строя. Доклад командира команды судье о завершении выполнения строевых приемов).

Примечания:

- Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 10-ти балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен, выполнен не в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ - ставится оценка «0»;

Победителем в конкурсе считается команда, набравшее наибольшее количество баллов.

2. Неполная разборка, сборка автомата Калашникова (АК – 74):

Участвует команда в полном составе. Первенство лично-командное. Каждому участнику фиксируется время сборки и разборки автомата.

Порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (перевести переводчик вниз, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола); вынуть пенал с принадлежностями; отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель). Результат оценивается по 10-ти балльной системе.

Примечание:

Запрещается при падении деталей автомата на пол, поднимать их без учета времени на выполнение норматива. Время останавливается, когда все упавшие детали подняты и находятся на месте для разборки.

Результат не засчитывается (учитывается время - 2 минуты), если допущены:

- произведение контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов от горизонтальной плоскости и грубо нарушены требования безопасности при обращении с оружием;

- порча и поломка автомата;

- причинение себе во время выполнения норматива телесных повреждений до крови;

- нарушение последовательности выполнения норматива;

- выполнение норматива более 2-х минут.

За четкое и правильное выполнения задания участнику начисляется 10 баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшее наибольшее количество баллов.

3. «Солдатские загадки» Участвует команда в полном составе. Первенство командное. За каждый правильный ответ команде начисляется 10 баллов.

4. «Меткий стрелок» Участвует команда в полном составе. Первенство лично-командное. Суммируется общее количество набранных очков всей командой.

5. «Секретная шифровка» Участвует команда в полном составе. Первенство командное.

Каждой команде фиксируется время выполнения задания. Для выполнения задания используется компьютерная клавиатура.

Пример, в шифровке написаны цифры:

4,6,1 4,8,1 5,9,1 3,6,1 4,10,1 4,5,1 – где первая цифра обозначает ряд, вторая – какая буква в ряду по порядку, третья - количество нажатий клавиши. Зашифрованное слово **ПОБЕДА**

За правильный ответ команде начисляется 10 баллов

6. «Передай шифровку с помощью «Азбуки Морзе»» Участвует команда в полном составе. Первенство командное. Каждой команде фиксируется время выполнения задания

Командиру дается зашифрованное слово или словосочетание, составленное с помощью азбуки Морзе, которое он должен послать своей команде.

Пример: ●—● — — — — — ●●● ● —●● ●—

Зашифрованное слово **ПОБЕДА**

Команде выдается памятка с алфавитом азбуки Морзе, они должны принять сообщение от командира и расшифровать его.

«Азбука Морзе»

| | | | | | |
|---|---------------|---|---------------|---|---------------|
| А | ● — — | П | ● — — — ● | Ь | — ● ● — |
| Б | — — — ● ● | Р | ● — — ● | Ы | — — ● — |
| В | ● — — — | С | ● ● ● | Й | ● — — — — |
| Г | — — — ● | Т | — | | |
| Д | — — ● ● | У | ● ● — — ● | 1 | ● — — — — — — |
| Е | ● | Ф | ● ● — — — | 2 | ● ● — — — — — |
| Ж | ● ● ● — — — | Х | ● ● ● ● | 3 | ● ● ● — — — — |
| З | ● ● — — — ● ● | Ц | — — — — ● | 4 | ● ● ● ● — — — |
| И | ● ● | Ч | — — — — — ● | 5 | ● ● ● ● ● |
| К | — — ● — — ● | Ш | — — — — — — — | 6 | — — — ● ● ● |
| Л | ● — — ● ● | Щ | — — — — — — | 7 | — — — — ● ● ● |
| М | — — — — | Э | ● ● — — — ● ● | 8 | — — — — — ● ● |
| Н | — — ● | Ю | ● ● — — — — | 9 | — — — — — — ● |
| О | — — — — | Я | ● — — — — | 0 | — — — — — — — |

За правильный ответ команде начисляется 10 баллов

7. «Угадай и составь слово» Участвует команда в полном составе. Первенство командное.

На выполнения задания команде дается 2 минуты. Нужно угадать слово и составить его из кубиков в вертикальной плоскости. За каждый правильный ответ команде начисляется 10 баллов

8. «Разминирование» Участвует команда в полном составе. Первенство командное. Каждой команде фиксируется время выполнения задания.

На территории заминированного поля нужно обезвредить определенное количество «мины». Каждая найденная «мина» оценивается в 10 баллов.

По итогам Игры при равной сумме баллов преимущество отдается команде, имеющей наименьший временной результат в отдельных видах.

3. «Марш-бросок». Участвует команда в полном составе. Первенство командное. Каждой команде фиксируется время выполнения задания.

1. Преодоление «заминированных растяжек»

- 2. Ползание «по-медвежьи»**
- 3. «Силовой Экстрим»**
- 4. Транспортировка «раненого» товарища**
- 5. Ползание по скамье**
- 6. Преодоление военизированной полосы препятствий «Зарница»**

Победитель – команда, затратившая наименьшее время на прохождение дистанции.

При равном времени прохождения дистанции двумя или более командами они занимают одинаковое место.

Приложение 2
к Положению
районной военно – спортивной игры «Победа»

Предварительная заявка
на участие в районной военно-спортивной игре «Победа»

команды _____

| № п/п | Ф.И.О. ответственного за команду от образовательного учреждения | Должность | Рабочий, мобильный телефон | Примечание |
|-------|---|-----------|-------------------------------|------------|
| 1. | | | | |
| 2. | | | | |

Дата

Руководитель образовательного учреждения _____

Печать

ЗАЯВКА

на участие в районной военно-спортивной игре «Победа»
команды « _____ » Прокопьевского муниципального района

_____ (наименование учебного заведения, адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

| № п/п | Фамилия, имя (полностью) | Дата рождения (число, месяц, год) | № паспорта, свидетельства о рождении | Домашний адрес | Школа, класс | Допуск врача к соревнованиям |
|-------|--------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|----------------|--------------|------------------------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Всего допущено к соревнованиям _____ человек

(подпись врача)

Командир команды (отделения)

(фамилия, имя полностью)

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью, должность)

Дата

Директор образовательного учреждения _____

Печать

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными членами команды _____

(название команды)

направленные на Игру проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры;
2. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

| № п/п | Фамилия, имя, отчество | Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж |
|-------|------------------------|---|
| | | |

Инструктаж

проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж:

Руководитель команды _____,

(Ф.И.О. полностью)

приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время Игры за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды.

Дата

Печать.

Подпись директора образовательного учреждения _____

Утверждаю:
Руководитель образовательного
учреждения

« _____ » _____ 20__ г.

СПИСОК

группы детей, выезжающих на районную военно-спортивную игру «Победа»
(внесение изменений в списки не допускаются)

| № | Фамилия, имя, отчество | Дата рождения | Полных лет | Класс | Домашний адрес |
|----|------------------------|---------------|------------|-------|----------------|
| 1. | | | | | |
| 2. | | | | | |

Примечание:

- таблица заполняется 12 шрифтом
- выравнивание текста в ячейке левостороннее

